vtech®

Manuel d'utilisation

CONSOLE ÉDUCATIVE TACTILE

MobiGo®

Disney

Disney

LA BOUTIQUE DE MINNIE

Disney elements © Disney
Visitez le site Internet www.disney.fr

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement **VTech®** a donc spécialement conçu **MobiGo®**, une console de jeu tactile et éducative pour les enfants de 3 à 8 ans.*

*Le concept **MobiGo®** représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Voici une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

***VTech®** propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console **MobiGo®** dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que **MobiGo®** vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir ***La boutique de Minnie*** de **VTech®**. Félicitations !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif ***La boutique de Minnie*** de **VTech®** compatible avec toutes les consoles **MobiGo®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, emballages plastiques, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

1. POUR COMMENCER À JOUER…

- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif ***La Boutique de Minnie*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton **Marche** de la console pour commencer à jouer.

1.1. PROFIL

La page d'accueil te permet de personnaliser ta **MobiGo®** en entrant ton nom : les scores de tes différents jeux et ta progression seront mémorisés. Un seul profil peut être gardé en mémoire par la console. Si d'autres joueurs souhaitent utiliser ta **MobiGo®**, ils peuvent jouer en tant qu'invités. Pour cela, il faut sélectionner l'icône Invité. Cependant, leur score ne sera pas mémorisé.

1.2. CHOISIR UN JEU

1.2.1. Téléchargements

Joue au jeu ***La boutique de Minnie*** et transfère tes scores sur l'application **Explor@ Park**. Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner des récompenses (trophée de bronze, argent ou or).

Tu as également la possibilité de télécharger des jeux supplémentaires sur ta console. Si tu as téléchargé des jeux sur ta **MobiGo®** depuis l'**Explor@ Park**, touche **Téléchargement** pour accéder à ces jeux.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **MobiGo®** pour plus de détails.

1.2.2. Cartouche de jeu La Boutique de Minnie

Accompagne Minnie et Daisy dans leurs nouvelles aventures ! Touche l'écran pour choisir un jeu parmi les 5 proposés.

1.2.3. Niveau

Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : **Facile** (représenté par un nœud) ou **Difficile** (représenté par trois nœuds). Touche le niveau de difficulté que tu souhaites pour le sélectionner.

☆ **Niveau facile :** le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 3-4 ans.

☆☆ **Niveau difficile :** le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 5-6 ans.

1.3. OPTIONS

Musique Activée / Désactivée : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option **Désactivée**, puis touche l'icône **OK** pour confirmer.

2. FONCTIONNALITÉS

Bouton AIDE

Appuie sur le bouton **AIDE** pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

Bouton QUITTER

Appuie sur le bouton **QUITTER** pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Choisis pour quitter la partie, ou pour continuer à jouer. Le bouton **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne lorsque tu veux reprendre la partie).

Clavier

Fais glisser l'écran vers le haut pour faire apparaître le clavier de ta **MobiGo®**. Le clavier te permet d'entrer ton nom dans l'écran du Profil.

Réinitialisation

Pour remettre les scores à zéro et effacer le suivi des progrès de l'enfant rattaché à cette cartouche, aller sur l'écran du menu principal de la cartouche et taper le code « RESET ». Appuyer sur la touche **ENTRÉE**. Une fois la réinitialisation effectuée, le message « Remise à zéro des scores » apparaît à l'écran.

3. ACTIVITÉS

3.1. CONTENU ÉDUCATIF

Rubans volants	Couleurs, logique, observation
Lumi-nœuds	Couleurs, mélanges de couleurs, mémoire, mathématiques simples
Rubans étincelants	Symétrie, formes et couleurs
Nœuds en boîte	Nombres et dimensions
Jolie boutique	Créativité

3.2. DESCRIPTION DES JEUX

Rubans volants

En s'amusant dans la boutique de Minnie, Figaro fait s'envoler tous les rubans présents sur les étagères. Aide Minnie et Daisy à attraper les rubans, puis aide Minnie à les replacer correctement sur les étagères.

Objectif pédagogique : couleurs, logique et observation

☆ **Niveau facile :** suites logiques simples avec deux couleurs

☆☆ **Niveau difficile :** suites logiques plus difficiles avec trois couleurs et nœuds avec motifs

Action	MobiGo v2 (capteur de mouvement)	MobiGo (commande tactile)
Fais bouger Minnie et Daisy vers la gauche ou vers la droite	Penche ta console vers la gauche ou vers la droite	Appuie sur le bouton multidirectionnel

Lumi-nœuds

C'est bientôt l'heure de la fête ! Minnie et Daisy peignent des nœuds pour décorer la boutique. Écoute bien les couleurs que Daisy souhaite utiliser, puis aide Minnie à peindre les nœuds. Aide ensuite Minnie à créer des guirlandes de nœuds en suivant ses conseils.

Objectif pédagogique : couleurs, mélanges de couleurs, mémoire, mathématiques simples

☆ **Niveau facile :** couleurs, mémoire et signe égal

☆☆ **Niveau difficile :** mélanges de couleurs, mémoire et signes inférieur à et supérieur à

Rubans étincelants

Minnie prépare sa présentation de mode. Finis de décorer les nœuds avant que la présentation commence ! Une fois le nœud terminé, tu peux le voir dans le miroir à ruban.

Objectif pédagogique : symétrie, formes et couleurs

☆ **Niveau facile :** chiffres simples, formes simples

☆☆ **Niveau difficile :** nombres pairs et impairs, formes et dimensions

Nœuds en boîte

Daisy a mis dans une boîte les rubans qu'elle doit poster mais…oh non ! Ils se sont tous envolés ! Aide Minnie à attraper les rubans, puis à les remettre correctement dans la boîte.

Objectif pédagogique : nombres et dimensions

☆ **Niveau facile :** chiffres simples, formes simples

☆☆ **Niveau difficile :** nombres pairs et impairs, formes et dimensions

Jolie boutique

Aide Minnie à décorer sa boutique avec de nouveaux objets. Utilise les pierres précieuses remportées dans les autres jeux pour débloquer de nouveaux objets.

Objectif pédagogique : créativité

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**/Redémarrer, débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**. Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

© 2013 VTech
Imprimé en Chine.
91-002461-236 FR